

## ABC Dino Xenegugeli Deutsch

**Mindestalter**

4 Jahre

**Genre**
[Lernspiel-App](#)
**Plattformen**

iPad (Apple)

iPhone (Apple)

iPod Touch (Apple)

Smartphone (Android)

Tablet-PC (Android)

Getestete Version: iOS: 1.3.2

**Entwickler**

Bitforge

Hohlstr. 192

CH 8004 Zürich



Die sehr schön gestaltete Lernspiel-App "Xenegugeli ABC – Deutsch" fußt auf einem Bilderbuch und einer Lieder-CD des Schweizer Kinderliedermachers Roland Zoss, die erstmals 1999 erschienen sind. Die Buchstaben des Alphabets werden mit den Anfangsbuchstaben von Tieren verbunden. Nach der Benennung des Buchstabens und dem Nachzeichnen des Groß- und des Kleinbuchstabens startet eine kleine Animation der Tierbilder und ihre Tierstimme ist zu hören. Schließlich werden passend zu den Buchstaben Liedanfänge aus der CD präsentiert.

## Kurzbewertung

Die schön illustrierte App dient der ganzheitlichen Erfassung von Buchstaben. Die Idee, Buchstaben in Verbindung mit Liedern anzubieten, bietet Abwechslung beim Lernen und motiviert zum Weitermachen. Trotz einiger Kritikpunkte mit Blick auf die Vermarktung ist die App für Lese- und Schreibanfänger sehr zu empfehlen.

**Spielspaß**

sehr gut


**Pädagogische Bewertung**

sehr gut


**Sicherheit und Kosten**

sehr gut


**Bedienung und Technik**

sehr gut



## Inhalt

Auf der Startseite ist das Bild des freundlichen Drachens Xenegugeli zu sehen, dazu erklingt eine Melodie. Bedienschalflächen sind nicht vorhanden. Durch Streichen mit dem Finger nach links erscheint – dem ersten Buchstaben des Alphabets entsprechend – das Bild eines Adlers. Am Bildschirmrand links unten ist der Buchstabe A abgebildet, zugleich ertönt eine Stimme, die den Buchstaben sowohl in Verbindung mit Vokalen als auch in Lautsprache ausspricht.

Tippt das Kind einmal auf den Buchstaben oder zweimal auf das abgebildete Tier, erscheint eine neue Seite, auf welcher der Buchstabe in Groß- und Kleinschreibung zum Nachfahren abgebildet ist. Pfeile zeigen an, in welcher Richtung und in welcher Reihenfolge, die Nachspurbewegungen durchzuführen sind. Die Toleranzgrenze ist relativ hoch, denn auch ungenaues Nachfahren wird als richtig gewertet. Wurden beide Buchstaben nachgefahren, geht es automatisch zurück zur Bildseite. Bei den meisten

Buchstaben erfolgt nun eine kleine Animation, in der sich das Tier bewegt und typische Laute von sich gibt. Danach wird ein Lied über das Tier angestimmt. Im Fall A erklingt ein Lied über den Adler. Einige Buchstaben werden durch ein kurzes Gedicht vorgestellt. Die App bietet somit Kindern optische und akustische Anreize, sich mit den 26 Buchstaben des Alphabets auseinanderzusetzen.

Die sehr schönen Farbstiftzeichnungen stammen von Holger Schöpflin, der die Tiere in ihrer natürlichen Umgebung präsentiert. In den Tieranimationen werden echte Tierstimmen bzw. Tiergeräusche verwendet. Und nicht zuletzt tragen die Lieder zum Merken der Buchstaben bei.

Allein zwei Kritikpunkte sind zu vermerken: Die Schwierigkeiten einen Tiernamen mit "Y" zu finden, sind hinlänglich bekannt. Normalerweise behelfen sich Autoren mit der Rinderart "Yak", hier wird auf den "Yeti" zurückgegriffen, der nicht in die Reihe der Tiernamen passen will. Dass der Buchstabe "X" gemeinsam mit der Titelfigur, dem Dino Xenegugeli, präsentiert wird, ist dagegen vertretbar. Schade ist auch, dass den Kindern Liedanfänge aus der CD vorgespielt werden, die manchmal so geschnitten sind, dass ihr Zusammenhang zum Buchstaben offenbleibt (z.B. Buchstabe "U"). Nicht auszuschließen ist, dass die ansprechend vorgetragenen und zum Mitsingen animierenden Liedanfänge bei den Kindern der Wunsch nach deren Vollständigkeit, also nach der CD wecken.



© Screenshots: Roland Zoss 2009

### Spielspaß

Kindern lernen mit dieser App auf spielerische Weise das Alphabet kennen. Durch die gelungenen Kombinationen von Bildern und Musik macht dies viel Spaß.

**Spielspaß-Wertung:** ★★★★★ sehr gut

## Pädagogische Bewertung

### Zielgruppe

Grundschul Kinder  
Kindergarten Kinder  
Vorschul Kinder/ Schulanfänger

### Themen

Lieder & Musik  
Spracherwerb: Deutsch

### Beschäftigung & Interaktion

buchstabieren  
schreiben & lesen  
hören

### Didaktischer Schwerpunkt

Schreiben (lernen)

### Eignung für die Zielgruppe

Wie die Buchstaben nachzufahren sind, wird anhand von Pfeilen und Zahlen angezeigt. Das Nachfahren der Buchstaben kann dann auch etwas ungenau erfolgen, sodass bereits vierjährige Kinder mit dem Lernspiel umgehen können.

### Zeitmanagement


In der App lässt sich wie on ein Bilderbuch blättern, so dass kein Zeitdruck entsteht und sie jederzeit beendet werden kann.

### Worüber Erwachsene mit den Kindern sprechen können

- Welche Wörter kennst Du noch, die mit diesen Buchstaben anfangen?
- Kannst Du die Buchstaben auch mit einem Stift auf Papier zeichnen?

### Einsatzmöglichkeiten in der medienpädagogischen Praxis

Spielerisches Kennenlernen des Alphabets, z. B. in Kita, Vor- und Grundschule

**Pädagogische Bewertung:**  sehr gut

## Sicherheit und Kosten

## Kinder-, Jugend-, Daten- und Verbraucherschutz

### Elternbereich

Elternbereich nicht vorhanden

### Werbung & Onlineshopping

Anbieter wirbt für weitere Eigenproduktionen kindergesichert

### Kommunikationsdienste

kindergesichert  
Link zur Homepage des Anbieters

### Kinder- & Jugendschutz

unproblematisch

### Nutzbarkeit

offline voll funktionsfähig

### Verkaufsmodell

kostenpflichtige Vollversion

### Kosten

Zum Aktualisierungszeitpunkt der Besprechung (9/2015) kostet die App im App Store von Apple 5,99 €.

### Kinder-, Jugend- und Datenschutz

Die Weiterleitung zum App Store und zur Homepage ist durch eine zweistellige Additionsaufgabe gesichert. Dennoch wäre es angemessen, die auf der letzten Seite platzierten sechs Links, zu den weiteren Ausgaben des Dino-ABCs und zur Homepage des Anbieters, in einen Elternbereich auszulagern, da sie den insgesamt positiven Gesamteindruck doch etwas schmälern.

**Sicherheit und Kosten:**  sehr gut

## Bedienung, Gestaltung und Technik

### Berührungs- & Bewegungssensitivität

drücken  
wischen  
ziehen

### Navigation

einfach, übersichtlich

### Gestaltung: Text, Bild & Ton

auditives Feedback bei Lernaufgaben/ Spielen  
einfache, verständliche Sprache  
klare, kontrastreiche Farbgebung  
visuelles Feedback bei Lernaufgaben/ Spielen

### Spracheinstellungen

Deutsch

Navigiert wird ausschließlich durch Wischen. Vorwärts- und Rückwärtsnavigationssymbole sowie ein Home-Button sind nicht vorhanden. Die App ist folglich schleifenartig linear von A bis Z aufgebaut. D.h., die Buchstaben können nicht einzeln, sondern ausschließlich über ihren "Standort" im Alphabet ausgewählt werden.

---

**Bedienung und Technik:**  sehr gut

---

## Links zu den Stores im Netz

### Apple App Store

<https://itunes.apple.com/de/app/abc-dino-xenegugeli-deutsch/id487644147?mt=8>

## Getestete Version

### App-Version

iOS: 1.3.2

### Erscheindatum der rezensierten Version

31.12.2013

## Anbieter

### Kontaktadresse

Roland Zoss

CH Bern

E-Mail: [rolandzoss@web.de](mailto:rolandzoss@web.de)

### Art des Anbieters

Autoren/ Produzenten im Eigenverlag

### Support

[www.rolandzoss.com/](http://www.rolandzoss.com/)

## Autorenschaft

Aktualisierung der Besprechung durch: Deutsches Jugendinstitut e.V., C.F. Erfassungsdatum: 06.07.2014

---

Quelle: Projekt „Apps für Kinder“ des Deutschen Jugendinstituts e.V. München. In Kooperation mit dem Initiativbüro „Gutes Aufwachsen mit Medien“, Blickwechsel e.V., KLICK-TIPPS.NET und der Stiftung Lesen. © DJI e.V.

[Direkt zum Projekt Projekt „Apps für Kinder“ des DJI](#)